Aquesta és la nova info a afegir al power: (Només afegir lo que està en negre)

**PLANNING POKER**

A les diapos del power cal que afegim les fotos que he penjat de les cartes del poker per tal que tinguin sentit amb la explicació i exemples següents, si a algú se li acut un altre exemple que el posi:

En un principi la majoria dels integrants de l’equip hem coincidit en quant a l’assignació del pes de cada tasca, tot i que en algunes de les feines hem trobat que teniem una percepció molt diferent de les hores a invertir, fins que posant en comú les nostres idees hem arrivat a un punt en comú, així com expliquem a continuació:

* Quan estavem discutint el pes a assignar a la feina “Filtrar per camp”, vam ser un parell de nosaltres els quals vam assignar una puntuació molt baixa (de 2), pel fet que no vam tenir en compte el fet que el filtrar per camp no tan sols requeria del formulari que l’usuari veuria, sinó de diverses funcionalitats les quals permetrien que el filtrat fos complet i eficient, el qual va ser el motiu de la resta de membres de l’equip, els quals van assignar la puntuació de 5, que és la que vam deixar finalment.
* Un fet similar a l’anterior ens va succeir al assignar el pes a les tasques “enviar consulta” i “respondre notificació”, ja que tot i que ja haviem discutit la manera com aquestes operacions funcionarien, a l’hora de decidir el temps a dedicar en cadascuna d’aquestes vam tenir una gran diferència en quant als resultats. Un de nosaltres va creure convenient asignarli una puntuació de 2, pel fet que imaginava que la programació d’un simple formulari no seria gaire costosa, però se li va rebatre facilment l’argument al recordar que aquest sistema de contacte seria com una especie de chat. Uns altres dos companys van asignar una puntuació de 5 punts, però els altres dos, que teniem assignada una puntuació de 3, van convencer a la resta explicant que no seria cap mena de chat molt complex, ni per a grans comunicacions, sinó que l’única finalitat d’aquestes funcions de contacte eren per enviar pocs missatges entre dos centres mèdics, no pas mantenir grans conversacions regulars. De manera que la estimació final acordada va ser de 3 per a ambdues tasques.

**PLA DE RELEASES**

**VELOCITAT SPRINTS**

**Gestió** 10 per acabar (en 6 j apodem lliurar algo)-----------5 dies, 3 dies

**Cercar** 22 per tot , en 10 es pot lliurar algo---------------------11 dies, 5 dies

**Contactar** 0,6 ----------------------------------------------------------0,3 dies

**Reservar servei** 10 per tot, 7 per mostrar al client---------5 dies, 3.5 dies

**Gestionar servei finalitzat** 9 per tot, 4 per mostrar------- 4.5 dies, 2 dies

1 setmana = 5 dies

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| sprint | Que es fa?? | Pes | Pes en dies | Setmanes cada sprint |
| sprint 1 | **Gestió 1** | 6 | 3 | 0.6 |
| sprint 2 | **Cercar 1** | 10 | 5 | 1 |
| sprint 3 | **Reservar servei** | 10 | 5 | 1 |
| sprint 4 | **Gestionar servei finalitzat** | 7 | 3.5 | 0.7 |
| sprint 5 | **Contactar** | 6 | 3 | 0.6 |
| sprint 6 | **Gestió 2 + Gestionar servei finalitzat 2** | 4 + 2 | 2 + 1 | 0.6 |
| sprint 8 | **Cercar 2.0 (Recomanats)** | 7 | 3.5 | 0.7 |
| sprint 9 | **Cercar 2.1 (Filtre i similars)** | 5 | 2.5 | 0.5 |
| **TOTAL** |  | 57 | 28.5 dies | 5.7 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Release 1** | **33** | **16.5 dies** | **3.3 setmanes** |
| **Release 2** | **24** | **12 dies** | **2.4 setmanes** |
|  |  |  |  |

**Release 1**

Total punts: 33

Mida equip: 6

Velocitat estimada: 6

Número Sprints: 5

*No sé qué es esto*

**Release 2**

Total punts: 24

Mida equip: 5

Velocitat estimada: 5

Número Sprints: 5

*No sé qué es esto*

*En verde lo que está hecho:*

**Respecte al Pla de Releases:**

**- Heu de determinar primer de quantes setmanes serà cada iteració o sprint (cada quant lliurarem un producte que es pot usar, encara que no sigui encara una versió amb un objectiu de negoci)**

**- A continuació determineu com equip quants punts d'història sou capaços de fer en cada iteració o sprint.**

**-Després comenceu a repartir en iteracions/sprints les històries (segons ordre de priorització) segons les seves estimacions i el nombre màxim de punts que podeu fer per iteració**

**- En el moment que ompliu les històries d'una versió les iteracions corresponen a aquesta versió.**

**- Continueu amb una nova iteració per la següent versió seguint el procés de a dalt.**

**Us manca en la imatge distribuir dins de cada versió les seves iteracions i dins les seves històries.**

*He puesto que en la release 2, el equipo tiene 5 personas. Asi cuadra bastante bien la velocidad, los puntos totales y el numero de sprints. Y tambien cuadra bastante bien que por cada persona, hacemos 1 punto por sprint*

*Cardboard: https://app.cardboardit.com/maps/34815#/v0:0:5/l:022*

*Backup de taula:*

1 setmana = 5 dies

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| sprint | Que es fa?? | Pes | Pes en dies | Setmanes cada sprint |
| sprint 1 | **Gestió 1** | 6 | 3 | 0.6 |
| sprint 2 | **Cercar** | 10 | 5 | 1 |
| sprint 3 | **Reservar servei** | 7 | 3.5 | 0.7 |
| sprint 4 | **Gestionar servei finalitzat** | 4 | 2 | 0.4 |
| sprint 5 | **Contactar** | 6 | 3 | 0.6 |
| sprint 6 | **Gestió 2** | 5 | 2.5 | 0.5 |
| sprint 7 | **Reservar servei 2** | 3 | 1.5 | 0.3 |
| sprint 8 | **Cercar 2.0** | 6 | 3 | 0.6 |
| sprint 9 | **Cercar 2.1** | 5 | 2.5 | 0.5 |
| sprint 10 | **Gestionar servei finalitzat 2** | 5 | 2.5 | 0.5 |
| **TOTAL** |  | 57 | 28.5 dies | 5.7 |